

Schoolweg

Spelregels

Doel van het spel

- De leerlingen beseffen dat niet iedereen gelijk aan de start komt.
- De leerlingen maken kennis met de verschillende armoedesituaties.
- De leerlingen krijgen informatie over schoolkosten en staan hier bewuster bij stil.
- De leerlingen hebben zicht op de binnenkant en de buitenkant van armoede.

Hoe wordt het spel gespeeld?

Het is de bedoeling dat je als leerkracht de klas verdeelt in groepen van vier. Indien de klas oneven is, kan je een personage twee keer gebruiken. De groepjes spelen het spel zelfstandig. Iedere leerling krijgt een personage en een budget. Ze leren door de ogen van hun personage mensen in een armoedesituatie beter begrijpen. Als leerkracht ben je er vooral om onduidelijkheid op te helderen en om toezicht te houden zodat het spel vlot en eerlijk verloopt.

Eens de leerlingen het spel gespeeld hebben, volgt er nog een kleine nabespreking in de groepjes. Daarna bespreken de leerlingen de beleving van het spel klassikaal. Het spel duurt ongeveer 2 uur.

Benodigheden per groepje

Hieronder staan de benodigheden voor elk groepje. U moet dus enkel de aantallen hier vermenigvuldigen met het aantal groepjes.

- 1 spelbord op A3 of A2 formaat
- 1 dobbelsteen
- 4 personagefiches op A4 formaat
- Een potje als bank + speelgeld
 - Speelgeld is voorzien in de bijlages. Heb je speelgeld liggen? Bespaar papier en gebruik dat geld.
 - TIP: voorzie ook een potje wisselgeld voor wanneer ze niet gepast kunnen betalen. Dit kan je doen door extra briefjes te voorzien in het potje dat als bank functioneert.
- “Iedereen mee”-kaartjes
- Groepsopdrachten: fiches afdrukken op A4 formaat, 1 van elk is genoeg
- Keuzekaartjes: 3 thema's waarbij telkens 5 keuzekaartjes horen.
- Achtergrondinformatie: 1 bundel per groep
- 4 pionnetjes

Schoolweg

Spelregels

Verloop van het spel

Vorbereiding

Vooraleer je het spel start doe je eerst volgende zaken ter voorbereiding:

- Alle nodige materialen afdrukken en uitknippen.
- Plaats de banken in groepen van vier zodat het spel makkelijk gespeeld kan worden.
- Op iedere tafel ligt een spelbord, dobbelsteen, pionnen, pakje 'iedereen mee' kaartjes, personagefiches + bijhorend startkapitaal, potje voor wisselgeld/bank, keuzekaartjes, achtergrondinformatie en opdrachtenfiches. (Zie schema)
- Verdeel de leerlingen in groepen van 4.

Start van het spel

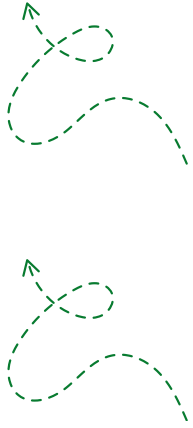
Wanneer alle leerlingen plaats genomen hebben aan hun tafel van 4, leg je uit wat er allemaal op hun tafel ligt. Benadruk hierbij vooral de instructies bij de vakjes, zo verloopt het spel vlotter.

- **Personagefiches:** Hierop staat hun identiteit en wat de situatie van dit personage is. De bedoeling is dat ze dit in stilte lezen. Ook kan je vermelden dat hierop het startbedrag staat dat nu ook voor hen ligt. Zodra ze hun fiche gelezen hebben kan je ze kort laten uitleggen wie ze zijn.
- Daarna leg je de verschillende vakjes uit die op het spelbord te vinden zijn:
 - **Achtergrondinformatie:** Bij ieder vakje hoort een korte uitleg die ze terug kunnen vinden in de bundel met achtergrondinformatie. De bedoeling is dat ze bijhorende uitleg voorlezen en de rest van de groep aandachtig luistert. Bij sommige vakjes kunnen instructies staan die ze moeten uitvoeren.
 - Mogelijke instructies:
 - **Betalen:** je staat op een vakje waar iets geld kost. Je betaalt het bedrag aan de bank = potje met wisselgeld. De bank is een neutraal object en is dus geen taak van een bepaalde persoon.
 - **Schoolfactuur:** Als je personage hier passeert, betalen ze de schoolfactuur. Het bedrag staat vermeld op de persoonsfiche. Als ze niet specifiek op dit vakje stoppen, moeten ze het bedrag toch nog altijd betalen.
Je kan deze vakjes herkennen aan de enveloppe die erbij staat.



Schoolweg

Spelregels



- **Keuzekaartjes:** Als een leerling hier passeert, mag die een keuzekaartje kiezen van een bepaald thema zonder te zien wat erop staat. Ofwel gaat dit over schoolmateriaal, de schoolreis of de vakantie. De leerling trekt een kaartje en betaalt wat hierop staat. Je kan deze vakjes herkennen aan de groene pijltjes die erbij staan. De kaartjes zijn ook groen.
- **Groepsopdracht:** Wanneer een leerling dit vakje passeert wordt het spel even stilgelegd voor een groepsopdracht (blauwe fiches). De uitleg vind je terug bij de achtergrondinformatie en ook op de opdrachtenfiches zelf. Deze vakjes worden ook gekenmerkt door een blauwe pijl. De opdracht wordt maar één keer volbracht wanneer de eerste leerling hier passeert. Wanneer een andere leerling hetzelfde vakje passeert hoeft de groep de opdracht niet opnieuw te doen.
- **“Iedereen mee”-kaartje:** dit kaartje krijg je als je iets positief doet of deelneemt aan een actie. Op deze kaartjes staat een bedrag dat ze op het einde van het spel bij hun budget mogen tellen. Tijdens het spel kan je deze kaartjes niet gebruiken.

Einde van het spel

Als iedereen het vakantie passeerde, is het spel ten einde. De leerlingen tellen hun resterende geld en de ‘iedereen mee’-kaartjes worden erbij geteld. De leerling met het grootste budget wint het spel.

Nabespreking

Na het spel kan je een kringgesprek voeren met de klas. Onderstaande vragen kunnen hierbij helpen:

- Waarover gaat het spel?
- Wat wil dit spel duidelijk maken over dat onderwerp?
- Zou je zelf andere keuzes gemaakt hebben voor schoolmateriaal, schoolreis en vakantie?
- Zou je meer of minder geld uitgeven?
- Wat heb je geleerd van dit spel?
- Wat zouden jullie kunnen doen op school om kinderen die het wat minder hebben te helpen? Wat zou je nog kunnen toevoegen in jullie brief aan de directie?
- Denk je dat dit in het echt ook kan gebeuren?
- Is er eigenlijk een winnaar in dit spel of vinden jullie dat winnen hier niet van belang is? Waarom wel of waarom niet?

Schoolweg

Schema klaarzetten

Opdrachtffiches

Iedereen mee kaartjes

Potje met wisselgeld

Personage-
fiche + budget

Personage-
fiche + budget



Personage-
fiche + budget

Personage-
fiche + budget

Keuze vakantie

Keuze materiaal

Keuze schoolreis

Achtergrond-
informatie

Schoolweg

Tijdlijn verloop schoolweg



Schoolweg

Achtergrondinformatie

Eerste schooldag

De leerlingen starten op dit vakje. Ze ontvangen hun personagefiche, hun startkapitaal en de bundel met achtergrondinformatie.

1. Welkom in jullie nieuwe klas!

Om je nieuwe klas beter te leren kennen, vertellen jullie over wat je deze zomer doet. Sommige kinderen maken een reis, terwijl anderen op kamp gaan. Ook blijven sommige kinderen thuis. Hoe denk je dat je personage zich voelt als ze alle enthousiaste verhalen horen van de andere kinderen?

2. Keuzekaartjes - Tijd voor nieuwe school materialen

Wanneer je dit vakje passeert, trekt de leerling 1 kaartje van de keuzekaarten schoolreizen. Daarop staat een bedrag dat ze aan de bank moeten betalen.

3. Eerste schoolfactuur

Je moet de schoolfactuur van je personage betalen. Het bedrag vind je terug op de personagefiche. Dit gebeurt telkens wanneer je dit vakje passeert.



4. Scoor trendy sportkledij

Vaak gaan we ervan uit dat turnkleding gratis door de school wordt gegeven. Helaas is dit niet zo. Voor leerlingen in armoede kan dit een grote uitgave zijn aan het begin van het schooljaar. Je betaalt 15 euro.

5. Saved by the bell

Met "Saved by the bell" roepen we alle scholen op om op de Internationale Dag van de Leerkracht de schoolbel een keer extra te laten rinkelen. Zo kan iedereen horen dat ieder kind en elke jongere recht heeft op goed onderwijs, overal ter wereld. Er zijn namelijk wereldwijd veel kinderen die niet naar school kunnen, ook hier in België.

Je krijgt een "Iedereen mee"-kaartje voor je deelname aan deze actie!

6. Dag van verzet tegen armoede

De Dag van Verzet tegen Armoede is een dag waarop we aandacht vragen voor mensen die het moeilijk hebben en in armoede leven. Op deze dag doen we extra ons best om te laten zien dat iedereen recht heeft op een goed leven, zonder armoede.

Je krijgt een "Iedereen mee"-kaartje voor je deelname aan deze actie!

7. Dag van de jeugdbeweging

De Dag van de Jeugdbeweging is een speciale dag waarop we vieren hoe leuk en belangrijk jeugdbewegingen zoals de scouts, chiro en anderen zijn. Op deze dag dragen kinderen en jongeren trots hun uniform om te laten zien dat ze bij een jeugdbeweging horen.

Je krijgt een "Iedereen mee"-kaartje voor je deelname aan deze actie!

Schoolweg

Achtergrondinformatie

8. Halloween

Alle leerlingen willen natuurlijk in het hipste, engste kostuum naar school komen. Deze kleding kan soms ook best veel kosten. Ook kinderen in armoede willen erbij horen, maar hun ouders hebben soms niet genoeg geld. Dit kost 15 euro.

Denk je dat het misschien gratis kan?

9. Tweede schoolfactuur

Je moet de schoolfactuur van je personage betalen. Het bedrag vind je terug op de personagefiche. Dit gebeurt telkens wanneer je dit vakje passeert.



10. Groepsopdracht - Traktatie op school

Wanneer één leerling dit vakje passeert, wordt het spel even gepauzeerd voor een groepsopdracht.

Bij deze opdracht hoort de fiche 'Traktatie op school'.

Hier moet je nadenken over hoe je eigen personage op een gezonde en goedkope manier op school kan trakteren voor zijn verjaardag. Je moet ook rekening houden met je budget. De volledige groep krijgt 5 minuten tijd om hier individueel over na te denken. Leg daarna kort je keuzes uit aan elkaar. Je betaalt de kostprijs van de traktatie aan de bank aan het einde van de groepsopdracht.

Je doet de opdracht nu met de hele groep. Als een andere leerling dit vakje opnieuw passeert, hoef je de opdracht niet opnieuw te doen.

11. Plant een boom!

Je helpt mee aan een groenere omgeving en een beter milieu. Samen met school gaan jullie bomen planten om zo de natuur te herstellen.

Je krijgt een "Iedereen mee"-kaartje voor je deelname aan deze actie!

12. Tutti Frutti op school

Op school bieden ze dit jaar gezonde tussendoortjes aan op woensdag. Dit betekent dat school een stukje fruit voorziet voor in de speeltijd. Zo willen ze werken aan gezondere snacks op school. Helaas is fruit niet gratis. Het oudercomité doet wel een actie, maar toch betaal je nog 10 euro.

13. Derde schoolfactuur

Je moet de schoolfactuur van je personage betalen. Het bedrag vind je terug op de personagefiche. Dit gebeurt telkens wanneer je dit vakje passeert.



14. Hup, hup, bewegen maar!

Sporten is goed voor de gezondheid. Je besluit om je in te schrijven bij een sportclub. Jammer genoeg is sporten niet gratis. Je betaalt 15 euro voor de lidkaart, *maar wat kost nog allemaal geld als je wil sporten?*

15. O jee, je fiets is stuk!

Je vertrekt met de fiets naar school, maar je band is lek. Je ouders zijn al vertrokken naar hun werk. Je moet de bus nemen.

Je ticket kost 5 euro.

Schoolweg

Achtergrondinformatie

16. Welzijnszorg

Welzijnszorg organiseert elk jaar een actie om armoede in België te bestrijden. Ze verkopen bijvoorbeeld kaarsjes of stickers om geld in te zamelen. Met dat geld helpen ze mensen die het moeilijk hebben, bijvoorbeeld door voedselpakketten uit te delen of door steun te bieden bij het vinden van een woning. Zo willen ze ervoor zorgen dat iedereen gelijke kansen krijgt.

Je krijgt een "Iedereen mee"-kaartje voor je deelname aan deze actie!

17. Online huiswerk maken

Vandaag moet je online huiswerk maken.

Denk je dat iedereen thuis een computer heeft of kan betalen? Denk je dat jou personage een computer kan betalen?

18. Kerstmis

In de klas doen jullie dit jaar Secret Santa. Dat betekent dat iedereen een cadeautje meebrengt voor iemand in de klas. De school heeft beslist dat jullie tien euro mogen spenderen. Sommige leerlingen kopen iets en anderen maken zelf iets creatiefs. Wat zou jouw personage doen?

19. Vierde schoolfactuur

Je moet de schoolfactuur van je personage betalen. Het bedrag vind je terug op de personagefiche. Dit gebeurt telkens wanneer je dit vakje passeert.



20. Toneel

Op school wordt er een uitstap gepland naar het toneel. De kosten zijn echter hoog en niet alle ouders kunnen zich dit veroorloven. Sommige leerlingen voelen zich buitengesloten omdat ze niet kunnen deelnemen aan de uitstap vanwege financiële beperkingen thuis.

Wat kan je doen zodat iedereen mee kan?

21. Fietsen controle

Vandaag is er fietsencontrole op school. Dat betekent dat je met een fiets die in orde is naar school moet komen. Niet iedereen heeft echter de nieuwste of mooiste fiets. Jij neemt vandaag de bus omdat je de controle bent vergeten. Je busticketje kost 5 euro.

22. Tijd voor de voorleesklas

Je leest voor aan het eerste leerjaar.

23. Ik trek het mij aan

Elk jaar organiseren scholen acties in de maand februari waarin iedereen zijn klimaatacties op school in de kijker kan zetten. Zorgen voor de planeet is nu eenmaal belangrijk. We moeten hier allemaal ons steentje bijdragen.

Je krijgt een "Iedereen mee"-kaartje voor je deelname aan deze actie!

Schoolweg

Achtergrondinformatie

24. Groepsopdracht - Directeur voor 1 dag

Wanneer één leerling dit vakje passeert, wordt het spel even gepauzeerd voor een groepsopdracht. Bij deze opdracht hoort de fiche 'Directeur voor 1 dag'.

Jullie worden directeur voor één dag. Hoe zouden jullie armoede aanpakken binnen de school? Jullie delen je ideeën. Misschien kunnen jullie de directeur wel overtuigen door een brief te sturen.

Je doet de opdracht nu met de hele groep, als een andere leerling dit vakje opnieuw passeert hoef je de opdracht niet opnieuw te doen.

25. Coole sneakers

Op school zijn er veel discussies over welk paar dure sneakers de beste zijn. Niet iedereen kan thuis echter om zulke sneakers vragen. Veel mensen vinden dit soort schoenen namelijk veel te duur. *Hoe denk je dat jouw personage hierover denkt?*

26. Vijfde schoolfactuur

Je moet de schoolfactuur van je personage betalen. Het bedrag vind je terug op de personagefiche. Dit gebeurt telkens wanneer je dit vakje passeert.



27. Zeg nee tegen pesten

Jullie zijn tegen pesten en werken hieraan in de klas. Je krijgt een "Iedereen mee"-kaartje voor je deelname aan deze actie!

28. Spreekbeurt

Voor de spreekbeurt moet je de voorbereiding uitgeprint meebrengen naar de klas. Als je de voorbereiding meebrengt, krijg je al 1 punt omdat je in orde bent. Kinderen in armoede hebben vaak geen printer. *Wat kan de leerkracht doen om dit op te lossen? Hoe denk je dat de leerling zich voelt?*

29. Gezonde drankjes op school

Omdat gesuikerde dranken erg ongezond zijn, beslist de directie om enkel nog flessen water aan te bieden. Je betaalt 5 euro.

30. Groepsopdracht - Word Raktivist!

Wanneer één leerling dit vakje passeert, wordt het spel even gepauzeerd voor een groepsopdracht.

Bij deze opdracht hoort de fiche 'Word Raktivist'.

Een RAK is een "Random Act of Kindness". Zomaar iets liefs doen voor iemand anders. Bedenk zelf hoe jullie iets kunnen doen voor iemand anders zonder dat je daar iets voor in ruil wil. Probeer dit zo stiekem mogelijk te doen.

Je doet de opdracht nu met de hele groep, als een andere leerling dit vakje opnieuw passeert hoef je de opdracht niet opnieuw te doen.

31. Tijd voor klasfoto's, cheese!

Klasfoto's nemen is leuk, maar ze kosten wel flink wat geld. Je betaalt hiervoor 5 euro.

Schoolweg

Achtergrondinformatie

32. Wereldwijd verbonden via scholenband

Jullie staan in contact met een school in Benin. Jullie schrijven brieven over hoe het met jullie gaat en maken zo ook kennis met hoe het is om daar naar school te gaan.

33. Keuzekaartjes - Tijd voor de ultieme schoolreis

Wanneer je dit vakje passeert, trekt de leerling 1 kaartje van de keuzekaarten schoolreizen. Daarop staat een bedrag dat ze aan de bank moeten betalen.

34. Zesde schoolfactuur

Je moet de schoolfactuur van je personage betalen. Het bedrag vind je terug op de personagefiche. Dit gebeurt telkens wanneer je dit vakje passeert.



35. Genieten van het schoolfeest!

Een schoolfeest is leuk! Samen spelen met je vrienden en kijken naar leuke optredens. Toch betaal je voor de inkom en het eten nog 15 euro.

36. Zorgen voor de planeet - zwerfvuilactie

Je gaat samen met school een halve dag zwerfvuil opruimen in de buurt. Samen zorgen voor de planeet is heel belangrijk voor onze toekomst.

Je krijgt een "Iedereen mee"-kaartje voor je deelname aan deze actie!

37. Lege brooddozen

Met honger de les volgen is moeilijk, daarom is het belangrijk om een tussendoortje te eten. Je ziet echter dat je vriend vandaag geen koekjes mee heeft. Je kiest ervoor om je koekjes met hem te delen.

38. Broederlijk delen

Doe mee met broederlijk delen en zamel geld in voor het goede doel. Broederlijk delen en honderden vrijwilligers organiseren elk jaar een heleboel acties om geld in te zamelen. Neem deel aan deze acties of zet er zelf een op poten. Je krijgt een "Iedereen mee"-kaartje voor je deelname aan deze actie!

39. Sportdag, tijd om te bewegen!

Je gaat met de klas op sportdag. Het is een super leuke dag, maar de sportdag is niet gratis. Je betaalt hiervoor 10 euro.

40. Spelen bij de burens

De buurjongen komt vaak bij jou spelen. Jij wil ook graag eens bij hem gaan spelen. De buurjongen wil dit liever niet omdat hij zich schaamt voor zijn huis. Hij heeft namelijk niet het coolste speelgoed of de mooiste kamer. Hij schaamt zich hiervoor. *Wat kan je personage doen om hem gerust te stellen?*

41. Je helpt een vriend met huiswerk

Een vriend heeft wat moeite met zijn huiswerk, jij helpt hem. Samen slagen jullie erin om te taak te maken.

Schoolweg

Achtergrondinformatie

42. Je bent een dag ziek

Je staat op en je bent ziek, maar je moet toch naar school, je ouders kunnen namelijk niet thuis blijven. Op school lig je de hele dag in het ziekenkamertje waar de Jacqueline, de secretaresse voor je zorgt.

43. Frietjes eten en trampoline springen

Het einde van het schooljaar komt in zicht en jullie willen nog iets leuks doen met de volledige klas ter afsluiting van het schooljaar. Eerst zouden jullie 's middags frietjes eten en daarna naar het trampolinepark gaan met de trein. Niet iedereen kan dit echter betalen. Sommige kinderen brengen hun boterhammen mee en eten geen frietjes. Je betaalt 15 euro voor de ingang en het busvervoer.

44. Zevende schoolfactuur

Je moet de schoolfactuur van je personage betalen. Het bedrag vind je terug op de personagefiche. Dit gebeurt telkens wanneer je dit vakje passeert.



45. Keuzekaartjes - Tijd voor vakantie!

Wanneer de leerlingen dit vakje passeren, trek je één kaartje van de keuzekaarten vakantie. Daarop staat een bedrag dat je aan de bank moet betalen.

Zomervakantie!

Wanneer iedereen op het vakje zomervakantie staan eindigt het spel. De leerlingen tellen hun budget en "Iedereen mee"-kaartjes bij elkaar op. De leerling die de meeste centjes over houdt, heeft gewonnen.

Schoolweg

Personages

Thomas

Thomas woont alleen met zijn mama in een huurhuis in Roeselare.

Het dak lekt wat, maar dat wil de eigenaar niet direct herstellen.

Mama doet soms interimwerk en dan is ze vaak weg van huis.

Thomas gaat elke dag te voet naar school en brengt zijn eigen boterhammen mee.

Thomas blijft elke dag nog even in de opvang. Dan leest hij meestal een boek.

Startkapitaal: 300 euro

**Maandelijkse schoolfactuur:
35 euro**

Hakim

Hakim woont bij zijn oma en opa. Ze hebben veel huisdieren: 2 katten, 1 cavia, 5 vissen, ... maar het liefst ziet hij zijn 2 kippen: Marie en Currie.

Hakim heeft suikerziekte en moet opletten wat die eet. Hij neemt elke dag medicijnen.

Hakim gaat te voet naar school. Als het regent, neemt hij wel de bus. Elke avond kookt oma heel lekker! 's Middags eet hij boterhammen.

Startkapitaal: 400 euro

**Maandelijkse schoolfactuur:
35 euro**

Schoolweg

Personages

Amina

Amina heeft drie broers en een witte kat. De ouders van Amina zijn gescheiden. Amina woont afwisselend bij mama of papa. Mama is bankbediende en papa is verpleegkundige.

Amina komt met de fiets naar school. Amina eet 's middags een warme maaltijd op school.

Startkapitaal: 800 euro

**Maandelijkse schoolfactuur:
35 euro**

Kaçper

Kaçper krijgt binnenkort een baby zusje erbij. Zijn ouders zijn afkomstig van Polen. Vooral zijn mama heeft nog wat moeite met Nederlands verstaan, vooral dialect. Zijn papa werkt voor de groendienst.

Kaçper gaat met de fiets naar school. Hij houdt van fietsen! Hij brengt steeds boterhammen mee.

Startkapitaal: 200 euro

**Maandelijkse schoolfactuur:
35 euro**

Schoolweg

Opdrachtenfiches

Traktatie op school

Je bent jarig en mag op school trakteren om het te vieren.

Kies uit volgende traktaties en drankjes. Vergeet niet om rekening te houden met je budget. Ook heeft de school graag dat het iets gezond is, maar dit is niet verplicht.

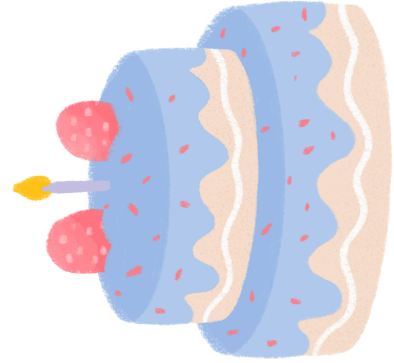
Denk nu 2 minuutjes na welke versnapering je zou kiezen voor jouw personage. Als je de keuze gemaakt hebt, betaal je het totaal bedrag voor jouw personage.

Traktaties:

- Cake € 5
- Wafeltjes € 10
- Pannenkoeken € 10
- Cupcakes € 15
- Chips € 15
- M&m's € 15
- Fruitbrochettes € 10

Drankje:

- Water € 0
- Appelsap € 5
- Cola € 10



Je wordt directeur voor één dag

De directie bestuurt de school. Dagelijks nemen zij moeilijke beslissingen voor de school. Wordt er nieuw speelmateriaal gekocht? Komt er een schooltuin? Komen er kippen in de tuin? Hoe kan de school mensen helpen die het moeilijk hebben?

Stel je nu eens voor dat jullie de kans krijgen om één dag directeur te worden. Wat zouden jullie doen voor mensen in armoede situaties? Bedenk drie mogelijke acties die de school zou kunnen doen.

Bedenk een RAK-actie rond armoede

RAK staat voor "Random Act of Kindness", zomaar iets liefs doen voor een ander.

Voorbeelden genoeg: een lief briefje achterlaten op het bureau van de leerkracht, een kaartje sturen naar een vriend die je al lang niet meer gezien hebt, ...

Bedenk in je groepje een RAK-actie voor kinderen die thuis in armoede opgroeien. Wat zouden jullie/de school voor hen kunnen doen?

Schoolweg

Bijlages

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Schoolweg Bijlages

25 euro

25 euro

25 euro

25 euro

25 euro

25 euro

25 euro

25 euro

Schoolweg

Bijlages

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Schoolweg Bijlages

15 euro

15 euro

15 euro

15 euro

15 euro

15 euro

15 euro

15 euro

Schoolweg

Bijlages

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een
beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Iedereen mee!

Je bent een winnaar!

Door je goede daad verdien je een beloning.
Op het einde van het schooljaar mag je dit
bedrag optellen bij je kapitaal.

Schoolweg Bijlages

10 euro

10 euro

10 euro

10 euro

10 euro

10 euro

10 euro

10 euro

Schoolweg

Bijlages

Keuzekaartjes schoolreis

Keuzekaartjes
schoolmateriaal

Keuzekaartjes schoolreis

Keuzekaartjes
schoolmateriaal

Keuzekaartjes schoolreis

Keuzekaartjes
schoolmateriaal

Keuzekaartjes schoolreis

Keuzekaartjes
schoolmateriaal

Schoolweg

Bijlages

0 euro te betalen

Om het schooljaar te starten gebruik je de spullen van je broer of zus.

0 euro te betalen

Jullie verkennen de geschiedenis van je eigen gemeente en doen een sneukelroute.

5 euro te betalen

Om het schooljaar te starten gebruik je je spullen van vorig jaar, je krijgt enkele nieuwe dingen.

5 euro te betalen

Jullie verkennen het historische Brugge en doen een stadspel.

10 euro te betalen

Om het schooljaar te starten, gebruik je de boekentas van vorig jaar, de rest koop je nieuw in de winkel.

10 euro te betalen

Jullie gaan naar Gent en bezoeken het Gravensteen.

15 euro te betalen

Om het schooljaar te starten ga je shoppen met je ouders en koop je alles nieuw.

15 euro te betalen

Jullie gaan met de trein naar Antwerpen en bezoeken de Zoo en Technopolis.

Schoolweg

Bijlages

Keuzekaartjes schoolreis

Keuzekaartjes
schoolmateriaal

Keuzekaartjes schoolreis

Keuzekaartjes
schoolmateriaal

Schoolweg

Bijlages

20 euro te betalen

Om het schooljaar te starten, koop je alle spullen met de naam van je favoriete muziekgroep.

20 euro te betalen

Jullie gaan met de trein naar de Panne en bezoeken de zee en gaan in de namiddag naar Plopsaland.

25 euro te betalen

Om het schooljaar te starten, koop je alle spullen nieuw en trek je jouw nieuwe coole outfit aan.

25 euro te betalen

Jullie gaan op tweedaagse Bosklassen.

Schoolweg

Bijlages

Keuzekaartjes Vakantie

Keuzekaartjes Vakantie

Keuzekaartjes Vakantie

Keuzekaartjes Vakantie

Keuzekaartjes Vakantie

Keuzekaartjes Vakantie

Schoolweg

Bijlages

0 euro te betalen
Jullie blijven 2 maanden thuis.

10 euro te betalen
Jullie gaan een weekje naar
Centerparks.

5 euro te betalen
Jullie gaan een weekend naar zee.

15 euro te betalen
Jullie gaan een week kamperen in
Frankrijk met de auto.

25 euro te betalen
Jullie gaan met het vliegtuig een
week naar Turkije.

20 euro te betalen
Jullie gaan een week op hotel in
Spanje.





